

Moto Customizer

Guide d'installation et de configuration

Version 1.45.000 - pour les personnes qui n'ont jamais configuré un plugin WordPress

Ce guide, c'est pour qui ?

Pour vous, même si vous n'avez jamais touché à un site WordPress. Chaque étape est expliquée avec des mots simples, et chaque réglage est montré en capture d'écran, avec un numéro rouge qui renvoie à sa légende.

Ce que vous allez faire

1. **Installer** le plugin sur votre site (5 minutes).
2. **Trouver** la page des réglages dans le menu.
3. **Mettre en place** votre catalogue : catégories, motos et leurs gabarits, bibliothèque, modèles de kit.
4. **Régler** la configuration : votre marque, la page de choix de la moto, la conservation, la pose, la licence, le consentement.
5. **Traiter** les commandes : fichiers de production et scripts Illustrator.
6. **Découvrir** les autres plugins qui s'ajoutent à Moto Customizer.

À savoir avant de commencer

- Un **plugin** est un petit programme que l'on ajoute à son site WordPress.
- Vous avez reçu un fichier qui se termine par **.zip** : c'est le plugin. **Ne le décompressez pas**, WordPress s'en charge.
- Il vous faut un accès à l'**administration** de votre site (l'adresse qui se termine par /wp-admin) avec un compte administrateur.
- Pour vendre des kits en ligne, le plugin **WooCommerce** doit aussi être installé sur votre site.
- Rien de ce que vous réglez ici n'est définitif : vous pourrez toujours revenir changer.

1. Installer le plugin

Comptez cinq minutes. Vous ne risquez rien : suivez les étapes dans l'ordre.

1. Ouvrez l'administration

Dans votre navigateur, tapez l'adresse de votre site suivie de **/wp-admin** et connectez-vous.

2. Allez dans Extensions

Dans le menu noir à gauche, cliquez sur **Extensions**, puis sur **Ajouter** (ou « Ajouter une extension »).

3. Cliquez sur « Téléverser une extension »

C'est le bouton en haut de la page. Une zone grise apparaît, comme sur la capture ci-dessous.

4. Choisissez le fichier .zip

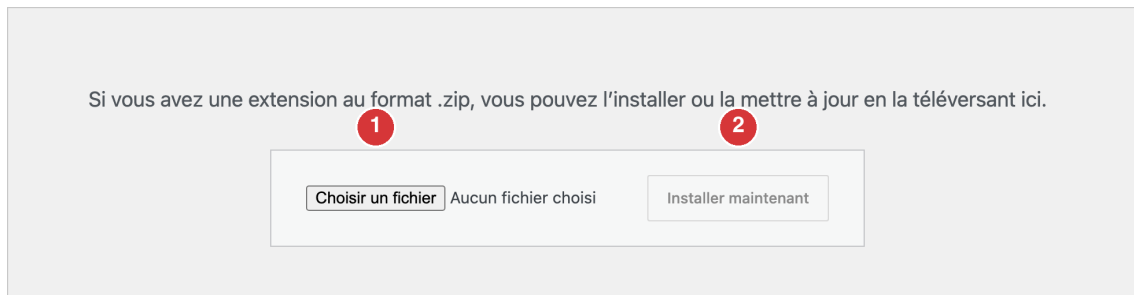
Cliquez sur **Choisir un fichier** (repère 1) et sélectionnez le fichier du plugin sur votre ordinateur.

5. Cliquez sur « Installer maintenant »

C'est le bouton du repère 2. WordPress envoie le fichier et l'installe. Cela peut prendre quelques secondes.

6. Cliquez sur « Activer l'extension »

Le plugin est installé, mais il ne fonctionne pas tant que vous ne l'avez pas activé. Un nouveau menu **Moto Customizer** apparaît à gauche.



Repère 1 : « Choisir un fichier » - repère 2 : « Installer maintenant ».

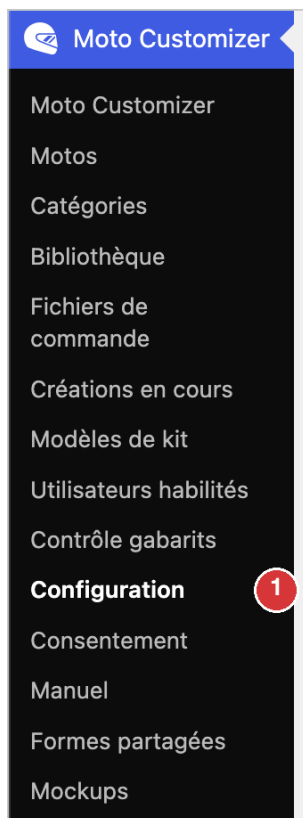
Les mises à jour, ensuite : rien à télécharger.

Une fois votre clé de licence enregistrée (point 18), chaque nouvelle version arrive toute seule dans **Extensions**. Cliquez sur **Mettre à jour**, c'est tout : vos réglages et vos créations restent en place.

Si un jour vous devez réinstaller le plugin à la main (à la demande du support, par exemple) : désactivez-le, supprimez-le, puis installez le nouveau fichier comme ci-dessus. Ne le téléversez pas par-dessus l'ancien. Supprimer le plugin n'efface aucune donnée.

2. Où trouver les réglages ?

Tous les réglages sont au même endroit, dans le menu à gauche de l'administration.



1

Configuration : c'est la page des réglages décrits dans ce guide. Dans le menu noir, cliquez sur **Moto Customizer**, puis sur **Configuration**.

Les autres pages du menu

- **Motos** : les motos que vos clients peuvent personnaliser.
- **Catégories** : les familles de motos (cross, supermotard, 50 cc...).
- **Bibliothèque** : vos couleurs, polices et visuels, que le client retrouve dans le configurateur.
- **Fichiers de commande** : les créations validées par vos clients, prêtes pour la production.
- **Créations en cours** : les kits que les clients ont commencés sans les commander.
- **Modèles de kit** (option Kits semi-perso) : des kits déjà dessinés que le client peut reprendre.
- **Consentement** : les cases que le client doit cocher avant de personnaliser.
- **Manuel** : le mode d'emploi complet, directement dans l'administration.

Une règle simple pour la page Configuration

Elle est découpée en **blocs**. Chaque bloc a **son propre bouton bleu « Enregistrer »**, et ce bouton n'enregistre **que son bloc**. Réglez un bloc, cliquez sur son « Enregistrer », puis passez au suivant. Si vous changez deux blocs d'un coup, il faut cliquer sur les deux boutons.

3. Le tableau de bord

Menu **Moto Customizer** (première entrée) : un résumé de votre configurateur et les raccourcis vers les tâches courantes.

The screenshot shows the Moto Customizer dashboard. At the top, a dark header bar contains the logo and name 'Moto Customizer' (1), a status indicator 'Active — permanente', and a version number 'v 1.44.001'. Below the header, there are six summary cards: 'MOTOS' (1 gabarits enregistrés), 'MODÈLES DE KIT' (1 prêts à l'emploi), 'CRÉATIONS CE MOIS' (0 dont 0 commandée(s)), 'CRÉATIONS EN COURS' (1, 1 cette semaine - 20 minutes — dernière activité), 'KITS COMMENCÉS' (2 ce mois-ci - 2 au total), and 'GABARITS À VÉRIFIER' (0 tout est conforme) (2). Below these cards is a section 'Que voulez-vous faire ?' (3) with five buttons: 'Ajouter une moto' (Téléverser un gabarit et nommer ses pièces), 'Gérer la bibliothèque' (Logos sponsors, formes, motifs, polices), 'Fichiers de commande' (Télécharger les SVG de production), 'Modèles de kit' (Kits tout prêts proposés aux clients), and 'Couleurs et réglages' (Palette imposée, marque, outils du client). Below this section is a code snippet for integration: `[moto_customizer id="ID_MOTO"]` (4). To the right of the 'Que voulez-vous faire ?' section is a 'Dernières créations' (5) section showing 'Aucune création pour l'instant.' and a link to 'Fichiers de commande'.

1 Licence et version : l'état de votre licence et la version installée.

2 Les compteurs : nombre de motos, de modèles de kit, de créations du mois, de créations en cours, et de gabarits à vérifier.

3 Que voulez-vous faire ? : des raccourcis vers les pages les plus utilisées.

4 Le code à copier : pour afficher le configurateur d'une moto précise dans une page (voir le point 11).

5 Dernières créations : les dernières créations validées par vos clients.

4. Créer les catégories

Menu **Moto Customizer** > **Catégories**. Les catégories rangent vos motos : ce sont les menus déroulants que votre client utilise pour choisir sa moto (Catégorie, puis Marque, puis Modèle).

The screenshot shows the 'Catégories' management page. On the left is a form to 'Ajouter une catégorie' with fields for 'Nom', 'Slug', 'Catégorie parente' (set to 'Aucun'), and 'Description'. A blue button 'Ajouter une catégorie' is at the bottom. On the right is a table listing existing categories. Red circles with numbers 1 to 4 highlight specific elements: 1 points to the 'Nom' input field; 2 points to the 'Aucun' dropdown in 'Catégorie parente'; 3 points to the 'Ajouter une catégorie' button; 4 points to a sub-category row in the table.

Nom	Description	Slug	Total
categorie 1	—	categorie-1	0
— sous categorie 1	—	sous-categorie-1	1

1 **Nom** : le nom affiché au client, par exemple « Motocross », « Supermotard » ou « 50 cc ».

2 **Catégorie parente** : laissez « Aucun » pour une grande catégorie. Pour une marque, choisissez la catégorie dans laquelle elle se range (par exemple « KTM » dans « Motocross »).

3 **Ajouter une catégorie** : le bouton bleu en bas du formulaire.

4 **La liste** : vos catégories ; une sous-catégorie est précédée d'un tiret. Une moto sans catégorie apparaît dans « Autres modèles ».

Le bon découpage. 1er niveau = la famille (Motocross, Enduro, Supermotard, 50 cc...) ; 2e niveau = la marque. Chaque moto se coche ensuite dans sa marque (point 6). C'est aussi la grande catégorie qui sert au prix de la pose (point 17).

5. Préparer le gabarit de la moto

Le gabarit est le fichier SVG qui contient les pièces de la moto. Il se prépare dans Illustrator, avant de créer la moto dans le plugin.

Un seul fichier, deux calques

- Un fichier SVG avec **deux calques à la racine**, nommés exactement **cut** et **bleed**.
- **cut** (découpe) : les contours exacts des pièces. C'est ce que voit le client.
- **bleed** (fond perdu) : les mêmes pièces, contours élargis du débord (Objet > Tracé > Décalage, raccords arrondis). C'est la base du fichier d'impression.
- Dans chaque calque, **une pièce = un sous-calque nommé** (« plaque », « cote gauche »...), jamais un tracé laissé seul ou un calque « Calque 1 ».
- **Les mêmes noms dans cut et dans bleed** : c'est par leur nom que les pièces sont associées. Une faute de frappe (« garge boue ») suffit à décaler le décor.

Astuces de nommage

- Pour le **miroir** (copier le décor d'un côté à l'autre), nommez les pièces avec gauche / droite : la pièce opposée est proposée toute seule.
- **Pièce montée inclinée** (réservoir, bavette...) : gardez-la droite sous son nom normal (c'est elle qu'on personnalise et qu'on imprime), et ajoutez dans cut une copie inclinée comme sur la moto, nommée **nom_visuel** (exemple : reservoir_visuel). Le client voit et clique la copie inclinée ; l'impression utilise la pièce droite.
- Un gabarit au trait (contours sans fond) fonctionne : le plugin pose un fond blanc pour que toute la pièce soit cliquable.

Avant d'importer : vérifiez dans le panneau Calques d'Illustrator que cut et bleed contiennent les mêmes pièces, avec les mêmes noms. Le point 9 (Contrôle des gabarits) le vérifie aussi pour vous, après l'import.

Gabarits non fournis : Moto Customizer est livré sans aucun gabarit de moto. Vous préparez les vôtres dans Illustrator, un par moto, comme décrit ci-dessus, puis vous les importez dans le plugin.

6. Créer une moto

Menu **Moto Customizer > Motos**. La liste montre vos motos, leur marque, leur sous-catégorie et le produit de la boutique qui leur est lié :

The screenshot shows a web interface for managing motorcycles. At the top, there's a header 'Motos' with a button 'Ajouter une moto' (1). Below it, a filter bar shows 'Tous (1) | Publié (1)' and a search box with 'Rechercher des articles'. A table lists the motorcycles. The first row has a checkbox, a title 'ktm exempl' (2), a brand 'categorie 1', a sub-category 'sous categorie' (3), a linked product 'aucun' (4), and a date 'Publié 11/08/2026 à 20h00'. The table has columns for 'Titre', 'Marque', 'Sous-catégorie', 'Produit lié', and 'Date'. There are also buttons for 'Actions groupées', 'Appliquer', 'Toutes les dates', and 'Filtrer'.

☐	Titre ↕	Marque	Sous-catégorie	Produit lié	Date ↕
☐	ktm exempl (2)	categorie 1	sous categorie (3)	⚠ aucun (4)	Publié 11/08/2026 à 20h00
☐	Titre ↕	Marque	Sous-catégorie	Produit lié	Date ↕

- 1 Ajouter une moto** : crée une nouvelle moto. Pour repartir d'une moto proche, survolez son nom et cliquez sur « Dupliquer ».
- 2 Le nom** : cliquez dessus pour ouvrir la fiche de la moto.
- 3 Marque / Sous-catégorie** : le classement de la moto (point 4).
- 4 Produit lié** : « aucun » en rouge : la moto n'a pas encore de produit dans la boutique, le client ne pourra pas commander (voir ci-dessous).

L'ordre des motos dans cette liste (glisser-déposer les lignes) est celui que verra le client dans le menu Modèle.

La fiche d'une moto, en haut :

The screenshot shows the 'Modifier la moto' (Edit the bike) interface. At the top, there's a header with 'Modifier la moto' and a button 'Ajouter une moto'. Below this, the bike name 'ktm exemple' is displayed with a red circle 1. The main area is divided into two columns. The left column contains the 'Fichier SVG' section with instructions, a 'Choisir / remplacer' button (2), a 'Recharger le contenu' button, a preview of bike parts, a link 'Fond perdu dans un fichier séparé (facultatif)' (3), and the 'Produit WooCommerce' section with a search bar (4) and a '+ Créer un nouveau produit pour cette moto' button (5). The right column contains the 'Publier' section with status, visibility, and date information, a 'Mettre à jour' button (8), a 'Catégories' section with checkboxes (6), and a 'Shortcode' section with a code box (7).

- 1 **Nom de la moto** : tel qu'il apparaîtra au client (exemple : « KTM SX 125 2023-2025 »).
- 2 **Gabarit SVG** : **Choisir / remplacer** pour déposer votre gabarit (point 5). L'aperçu des pièces s'affiche dessous. « Recharger le contenu » relit le fichier après une correction.
- 3 **Fond perdu dans un fichier séparé** : facultatif, seulement si votre fond perdu n'est pas dans le même fichier.
- 4 **Produit WooCommerce** : le produit que le client achète après avoir validé son kit. Choisissez un produit existant...
- 5 **+ Créer un nouveau produit pour cette moto** : ...ou laissez le plugin en créer un (produit variable). Réglez ensuite son prix et ses options sur sa fiche.
- 6 **Catégories** : cochez la marque de la moto (et sa catégorie si besoin).
- 7 **Shortcode** : le code qui affiche cette moto seule dans une page (point 11).
- 8 **Publier / Mettre à jour** : enregistre la fiche. Tant que la moto n'est pas publiée, vos clients ne la voient pas.

Le piège le plus coûteux : les valeurs par défaut du produit. Si le produit lié est « variable » (options finition, effet...), ouvrez sa fiche, onglet **Variations**, et choisissez une **valeur par défaut pour chaque option**. Sans cela, le bouton « Ajouter au panier » reste grisé sans aucun message, et le client croit que la validation ne marche pas.

7. Nommer les pièces

Plus bas sur la fiche, la boîte **Pièces (mapping)** liste les pièces trouvées dans votre gabarit :

Pièces (mapping)

Groupes détectés dans le SVG. Donnez un nom lisible à chaque pièce que vous voulez rendre personnalisable. Laissez vide pour ignorer.

ID groupe SVG	Nom lisible	Personnalisable	Ordre affichage
Bavette visuel	ex: Flanc gauche	☒	0
Cote droit	cote droit	☒	0
Cote gauche	cote gauche	☒	0
Protege fourche droit	protege fourche droit	☒	0
Protege fourche gauche	protege fourche gauche	☒	0
Garde boue	garde boue	☒	0
Bras oscillant droit	bras oscillant droit	☒	0
Bras oscillant gauche	bras oscillant gauche	☒	0
Bavette	bavette	☒	0
Plaque	plaque	☒	0

Ré-analyser le SVG

1 ID groupe SVG : le nom du sous-calque dans votre gabarit (à titre d'information).

2 Nom lisible : le nom affiché au client et dans les commandes : « Côté gauche », « Plaque »... Laissez vide une pièce que vous ne voulez pas proposer.

3 Personnalisable : cochée, le client peut décorer cette pièce.

4 Ordre d'affichage : l'ordre des pièces dans la liste « Mon kit » du client (0, 1, 2...).

5 Ré-analyser le SVG : relit le gabarit si vous l'avez modifié.

Une copie « _visuel » (point 5) n'apparaît pas comme une pièce à part : seule la pièce au nom normal doit être cochée.

8. Variantes de forme (facultatif)

Pour une pièce qui existe en plusieurs formes au choix (garde-boue court ou long, plaques différentes...), boîte **Variantes de pièces** : une ligne par pièce, à déplier.

Variantes de pièces (facultatif)

Pour une pièce qui existe en plusieurs formes au choix (ex. garde-boue court/long), ajoutez des modèles ici (12 maximum, « + Ajouter un modèle » pour en révéler davantage que les 4 premiers). Le client choisira parmi eux avant de personnaliser cette pièce. Laissez le nom vide pour ne pas utiliser un emplacement. Un seul fichier par modèle suffit : comme le gabarit de base, s'il contient deux calques `cut` et `bleed`, le plugin les sépare tout seul. Chaque modèle doit être positionné au même endroit que la pièce d'origine dans le gabarit.

- ▶ bavette_x5F_visuel (Bavette visuel) **1**
- ▶ cote droit (Cote droit)
- ▶ cote gauche (Cote gauche)
- ▶ protege fourche droit (Protege fourche droit)
- ▶ protege fourche gauche (Protege fourche gauche)
- ▶ garde boue (Garde boue)
- ▶ bras oscillant droit (Bras oscillant droit)
- ▶ bras oscillant gauche (Bras oscillant gauche)
- ▶ bavette (Bavette)
- ▶ plaque (Plaque)

1 Une ligne par pièce : cliquez sur le nom de la pièce pour la déplier et ajouter ses modèles.

Une pièce dépliée :

▼ plaque (Plaque)

Modèle 1 — nom affiché au client : **1**

3 Supprimer

Fichier du modèle (calques cut + bleed)

2 Choisir / remplacer

1 Nom affiché au client : par exemple « Court », « Long », « Modèle 2019 ».

2 Fichier du modèle : un SVG avec, comme le gabarit, les calques cut et bleed. La forme doit être placée au même endroit que la pièce d'origine dans le gabarit.

3 Supprimer : retire ce modèle. Jusqu'à 12 modèles par pièce (« + Ajouter un modèle »).

Côté client, un menu déroulant propose la forme. Changer de forme après avoir décoré la pièce efface le décor en cours (le client doit confirmer).

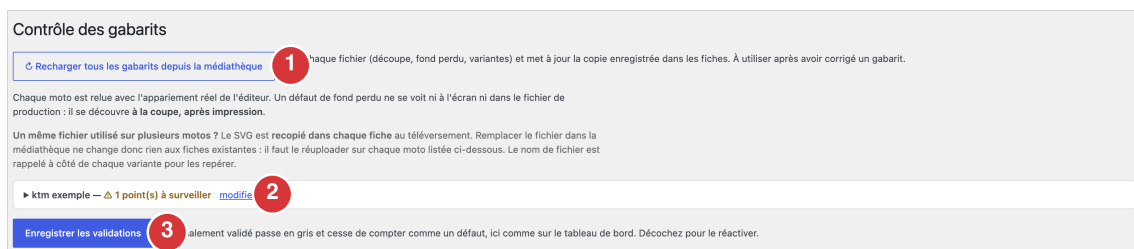
9. Contrôle des gabarits

En bas de la fiche de la moto, la boîte **Contrôle des gabarits** vérifie votre fichier à chaque enregistrement :



- 1 Fichier lié** : le gabarit utilisé par la moto.
- 2 Fond perdu présent** : le calque bleed a été trouvé : les pièces sortiront avec leur débord.
- 3 Avertissement en orange** : quelque chose à surveiller (ici, des noms reconnus malgré une petite différence entre cut et bleed). Lisez le message : il dit s'il y a quelque chose à faire. « J'ai vérifié, c'est normal » le fait taire.
- 4 Copies _visuel** : les pièces inclinées détectées (point 5).

Le menu **Moto Customizer > Contrôle gabarits** fait la même vérification pour toutes les motos :



- 1 Recharger tous les gabarits** : après avoir corrigé un fichier dans la Médiathèque, relit tous les gabarits d'un coup.
- 2 Une ligne par moto** : dépliez-la pour voir le détail ; « modifier » ouvre la fiche de la moto.
- 3 Enregistrer les validations** : un signalement que vous avez vérifié passe en gris et ne compte plus comme un défaut.

10. Formes partagées

Menu **Moto Customizer > Formes partagées**. Si plusieurs motos d'une même catégorie partagent les mêmes formes de pièce (garde-boue, plaque, phare...), rangez-les ici une seule fois, puis appliquez-les à toutes les motos de la catégorie.

Formes partagées

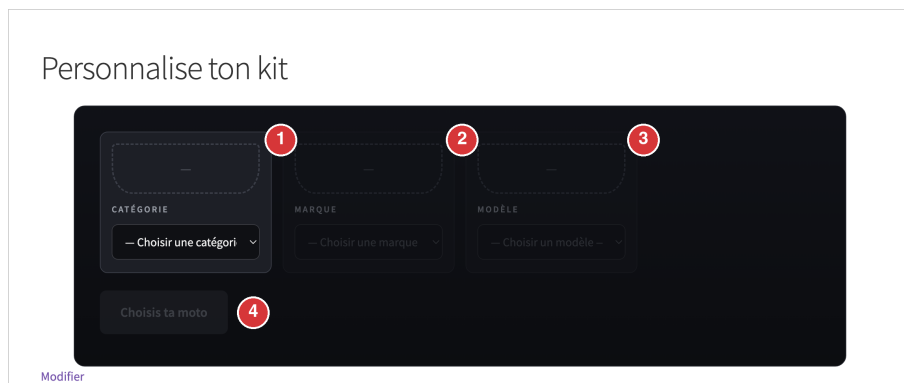
Rangez ici, **une seule fois**, les formes d'une pièce (garde-boue, plaque, phare...) pour une catégorie de motos, puis appliquez-les à toutes les motos de la catégorie. L'application **ajoute seulement ce qui manque** : rien n'est remplacé ni supprimé, vous pouvez la relancer après chaque ajout. Chaque moto garde ensuite ses formes et peut encore être retouchée seule.

Catégorie de motos — choisir —

L'application ajoute seulement ce qui manque : rien n'est remplacé ni supprimé, et vous pouvez la relancer après chaque ajout. Chaque moto garde ensuite ses formes et peut encore être retouchée seule.

11. La page du configurateur

À l'installation, le plugin crée tout seul une page « Personnalise ton kit ». Votre client y choisit sa moto en trois menus :

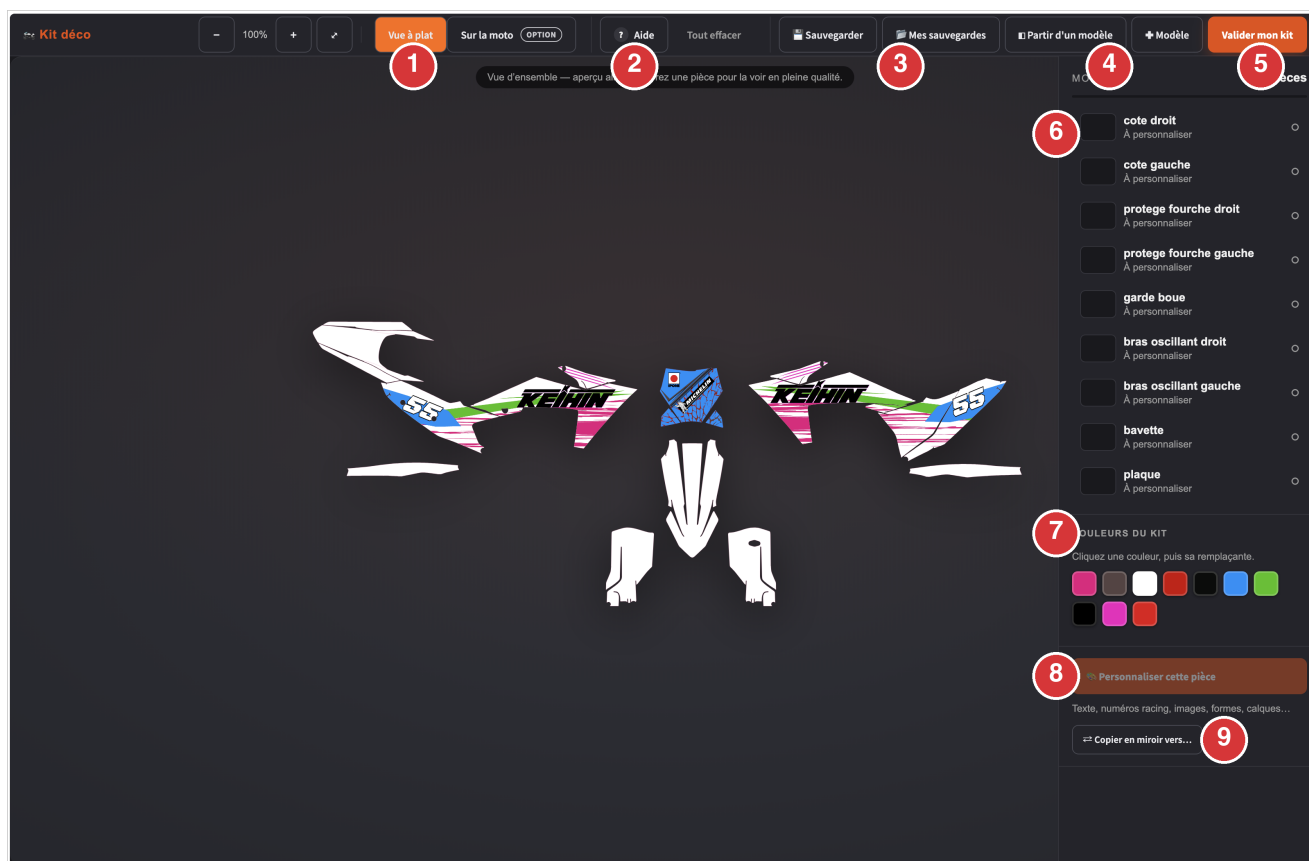


- 1 Catégorie** : le 1er niveau de vos catégories (point 4).
- 2 Marque** : le 2e niveau.
- 3 Modèle** : la moto elle-même. Une catégorie sans moto s'affiche « bientôt disponible », non sélectionnable.
- 4 Choisis ta moto** : ouvre le configurateur sur la moto choisie.

Les codes à connaître

- **[moto_customizer]** : la page avec le choix de la moto (déjà créée pour vous).
- **[moto_customizer id="879"]** : une page qui ouvre directement une moto précise, sans les menus. Remplacez 879 par le numéro de VOTRE moto : il est écrit dans la boîte « Shortcode » de sa fiche.
- **[mc_sauvegardes]** : créez une page « Mes créations » avec ce seul code et mettez-la dans le menu de votre site. Vos clients y retrouvent leurs kits enregistrés.

Le configurateur, tel que le voit votre client :



- 1 **Vue à plat / Sur la moto** : le kit à plat, ou posé sur la photo de la moto (avec le module « Sur la moto »).
- 2 **Aide** : le mode d'emploi pour le client, intégré au configurateur.
- 3 **Sauvegarder / Mes sauvegardes** : le client garde plusieurs versions de son kit, avec un nom et un aperçu.
- 4 **Partir d'un modèle / + Modèle** : charger un kit tout prêt ; « + Modèle » n'apparaît que pour vous et les utilisateurs habilités (point 13). Avec l'option Kits semi-perso uniquement.
- 5 **Valider mon kit** : le client vérifie chaque pièce, puis passe à la commande.
- 6 **Mon kit** : la liste des pièces. Le client en choisit une, puis « Personnaliser cette pièce » ouvre l'éditeur : couleurs, textes, numéros, logos, formes, calques.
- 7 **Couleurs du kit** : remplacer une couleur dans tout le kit en deux clics.
- 8 **Personnaliser cette pièce** : ouvre l'éditeur de la pièce choisie.
- 9 **Copier en miroir vers...** : recopie le décor sur la pièce opposée.

12. La bibliothèque

Menu **Moto Customizer > Bibliothèque** : tout ce que vos clients pourront utiliser. Les onglets en haut mènent à chaque rubrique.

Bibliothèque

Couleurs (tous produits) 8Formes / Éléments 3Sponsors 13Polices d'écriture 6Motifs de remplissage 4Bandes racing perso1

Couleurs (tous produits)

Palette imposée au client : fond des pièces + remplissage/contour/ombre dans l'éditeur. C'est la seule palette du site : elle s'applique à toutes les motos.

Aperçu écran	Nom	C cyan	M magenta	J jaune	N noir	
	couleur cmjn imposé	0	100	100	20	Retirer
	couleur cmjn 2	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer
	Nom (ex : Rouge Honda)	0	100	100	20	Retirer

Le CMJN est la valeur de production. L'aperçu écran est indépendant : ajustez-le au sélecteur pour coller au rendu réellement imprimé (la conversion automatique, sans profil ICC, n'est qu'un point de départ).

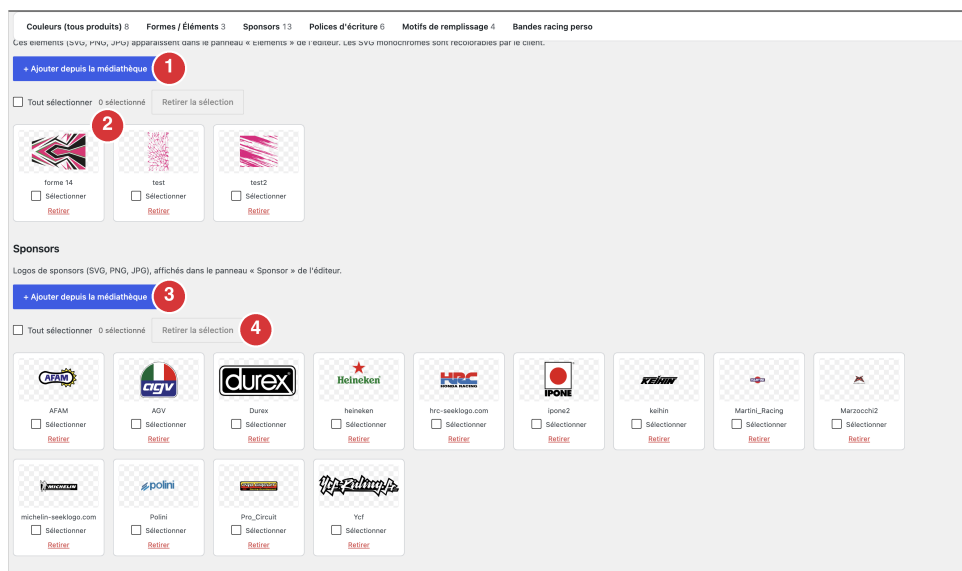
+ Ajouter une couleur

Enregistrer les couleurs

- 1 Les onglets : Couleurs, Formes / Éléments, Sponsors, Polices, Motifs, Bandes racing.
- 2 Nom de la couleur : affiché au client au survol de la pastille (exemple : « Rouge Honda »).
- 3 C M J N : la valeur d'impression (de 0 à 100). C'est elle qui part dans le fichier de production. Le carré à gauche est l'aperçu écran : réglez-le pour qu'il ressemble au rendu imprimé, sans toucher au CMJN.
- 4 Ajouter / Enregistrer : « + Ajouter une couleur », puis « Enregistrer les couleurs ».

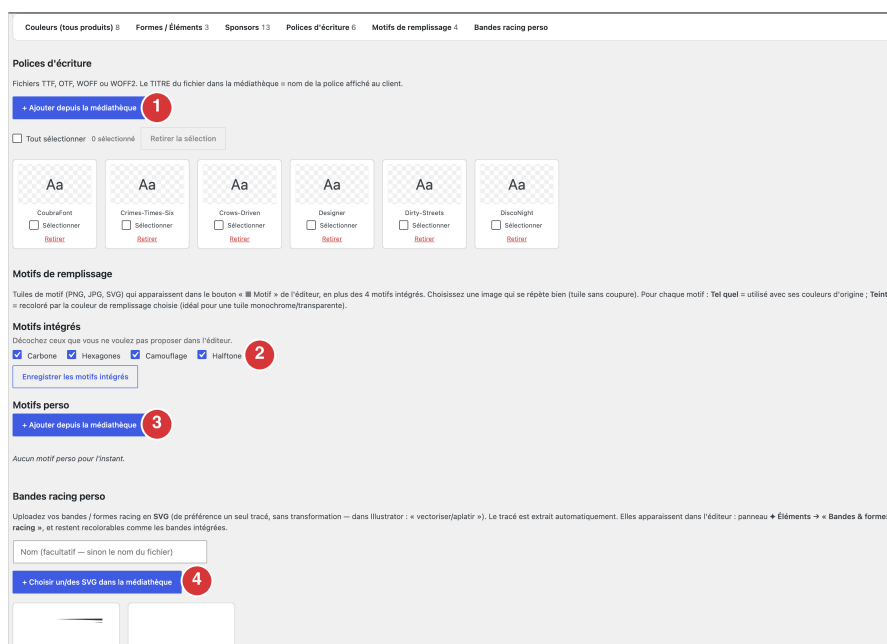
Cette palette est unique : elle vaut pour toutes les motos.

Formes et sponsors :



- 1 **Ajouter depuis la médiathèque :** formes et éléments décoratifs (SVG, PNG, JPG). Un SVG d'une seule couleur peut être recoloré par le client.
- 2 **Une vignette :** cochez « Sélectionner » pour retirer plusieurs éléments d'un coup, ou « Retirer » pour un seul.
- 3 **Sponsors :** les logos proposés dans le panneau « Sponsor » de l'éditeur.
- 4 **Tout sélectionner / Retirer la sélection :** pour faire le ménage.

Polices, motifs et bandes racing :



- 1 **Polices :** fichiers TTF, OTF, WOFF ou WOFF2. Le titre du fichier dans la médiathèque devient le nom de la police affiché au client.
- 2 **Motifs intégrés :** carbone, hexagones, camouflage, halftone : décochez ceux que vous ne voulez pas proposer.
- 3 **Motifs perso :** vos propres motifs (une image qui se répète sans coupure).
- 4 **Bandes racing :** vos bandes et formes racing en SVG, recolorables par le client.

13. Modèles de kit et utilisateurs habilités

Un **modèle** est un kit tout prêt que vos clients chargent d'un clic, puis modifient. Pour en créer un : ouvrez le configurateur, composez le kit, puis cliquez sur **+ Modèle** en haut.

Modèles de kit

Un modèle est un kit tout prêt que vos clients chargent d'un clic, puis modifient à leur goût. Pour en créer un : ouvrez le configurateur, composez le kit, puis cliquez « **+ Modèle** » dans la barre du haut.

Les trois colonnes de classement reprennent les trois menus que votre client déroule pour choisir sa moto : **Catégorie** (1er menu : 50CC ROUTE, ENDURO, SUPERMOTARD...), **Marque** (2e menu : KTM, BETA...) et **Modèle** (3e menu : la moto elle-même). Elles se remplissent toutes seules depuis la moto du kit — affichées en bleu avec la mention *repro de la moto* — et valent déjà côté client sans que vous enregistriez quoi que ce soit. Enregistrer les fige sur le modèle ; écrire autre chose remplace l'héritage, vider la case le rétablit. L'ordre ne joue qu'entre modèles d'un même classement.

Un kit peut appartenir à plusieurs catégories : séparez-les par une virgule (*Racing*, *Enduro*). Il apparaîtra sous chacune d'elles dans le choix du client, qui filtre la grille d'un clic. Laisser vide : le kit reste visible, sans classement.

catégorie 1 — 1 moto(s), 1 modèle(s)

► sous catégorie 1 - ktm exemple (1) **1**

Enregistrer les modifications **2**

1 Les modèles, rangés par moto : déployez une moto pour voir ses modèles : nom, classement, ordre, et les actions (modifier le dessin, supprimer, copier vers une autre moto).

2 Enregistrer les modifications : après avoir changé un nom, un classement ou un ordre.

Menu **Moto Customizer > Utilisateurs habilités** : qui d'autre que vous peut publier des modèles (un graphiste, un pilote sponsorisé...).

Utilisateurs habilités

Cochez les personnes autorisées à publier des **modèles de kit** — un graphiste, un pilote sponsorisé. Elles obtiennent le bouton « **+ Modèle** » dans le configurateur et le menu **Modèles de kit**, sans rien d'autre : ni commandes, ni gabarits, ni configuration.

Vous, administrateur, l'êtes toujours et n'apparaîsez pas dans la liste. Retirer le droit à quelqu'un ne supprime pas les modèles qu'il a déjà publiés : ils appartiennent à la marque.

Habilité 1	Utilisateur	E-mail	Rôle
☐	Client 1	client1@exemple.fr	Client
☐	Client 2	client2@exemple.fr	Client
☐	Client 3	client3@exemple.fr	Client
☐	Client 4	client4@exemple.fr	Client
☐	Client 5	client5@exemple.fr	Client
☐	Client 6	client6@exemple.fr	Client

1 Habilité : cochez la personne. Créez d'abord son compte (Utilisateurs > Ajouter, rôle Abonné). Elle obtient le bouton « **+ Modèle** » et le menu **Modèles de kit**, et rien d'autre : ni commandes, ni gabarits, ni configuration.

Capture anonymisée : les noms et adresses de la liste ont été remplacés.

Option Kits semi-perso : depuis la version 1.45.000, les modèles de kit (le bouton « Partir d'un modèle » proposé à vos clients, « **+ Modèle** », cette page et les utilisateurs habilités) font partie de l'option Kits semi-perso. Sans sa licence active, le bouton n'apparaît pas chez vos clients et la page **Modèles de kit** explique comment l'activer. Les modèles déjà publiés sont conservés. Détails dans le manuel Kits semi-perso.

14. Bloc « Personnalisation »

Ici, vous mettez vos couleurs, votre logo et vos messages dans le configurateur que voient vos clients.

Personnalisation (marque de l'entreprise)

Couleur d'accent et logo affichés dans le configurateur côté client. Laissez vide pour le thème par défaut.

Langue du configurateur : Français ▼ Couleur d'accent : [orange]

Logo : URL du logo (Médiathèque) [Choisir]

Titre affiché au client (si aucun logo) : [Kit déco]

Bandeau sous la vue d'ensemble : Vue d'ensemble — aperçu allégé. Ouvrez une pièce pour la voir en pleine qualité.

La vue d'ensemble affiche des aperçus allégés pour rester fluide avec un kit entier. Ce message l'explique au client, pour qu'un décor un peu doux à fort grossissement ne passe pas pour un défaut. Laissez vide pour ne rien afficher.

☐ Filigrane derrière la moto
Pose votre logo en fond de la zone de travail, très discret. Purement décoratif : il n'apparaît ni sur les aperçus de pièce, ni dans le fichier de production.

Image : [Laisser vide pour utiliser le logo de la marque] [Choisir]

Opacité : 6 % Largeur : 55 % de la zone vue

Police du titre : Défait (police du thème) ▼

☒ Limiter le client aux couleurs prédéfinies
Le sélecteur de couleur libre est remplacé par votre palette : chaque couleur du fichier de commande a donc un CMJN imposé. Décochez pour autoriser n'importe quelle teinte (elle sortira alors sans valeur CMJN).

☐ Ajuster les images importées à la palette
Les couleurs des éléments et logos sponsors de votre bibliothèque sont remplacées, à l'insertion, par la couleur la plus proche de votre palette. Sans cela, un fichier importé garde ses teintes d'origine, qui n'ont aucune valeur CMJN : le script Illustrator les ignore et elles partent à l'impression dans une conversion automatique. Le fichier de votre médiathèque n'est pas modifié — décocher rétablit les couleurs d'origine, y compris sur ce qui a déjà été importé. À savoir : un logo en dégradé de gris verra ses tons converger vers une seule couleur, et le client peut de toute façon tout recolorer ensuite.

Outils disponibles côté client
Décochez pour masquer un outil dans l'éditeur du client.

☒ Texte ☒ Numéro racing ☒ Éléments / cliparts ☒ Logos sponsors
☒ Formes (rectangle, cercle) ☒ Texte courbé ☒ Fillet contour de pièce

[Enregistrer]

- 1 **Langue du configurateur** : la langue des boutons et des textes vus par le client. Laissez « Français » si vos clients parlent français.
- 2 **Couleur d'accent** : la couleur des boutons et des éléments importants. Cliquez sur le carré pour en choisir une. Sans choix, le configurateur reprend les couleurs de votre thème.
- 3 **Logo** : le logo affiché en haut du configurateur. Cliquez sur **Choisir**, prenez une image dans votre Médiathèque (ou ajoutez-en une).
- 4 **Titre affiché au client** : un texte à la place du logo. Il ne s'affiche que si vous n'avez pas mis de logo.
- 5 **Bandeau sous la vue d'ensemble** : une phrase placée sous l'aperçu du kit entier, qui explique que cet aperçu est allégé. Effacez-la si vous ne voulez rien afficher.
- 6 **Filigrane derrière la moto** : cochez pour afficher votre logo, très discret, en fond de la zone de dessin. Purement décoratif : il n'apparaît ni sur les aperçus ni dans le fichier d'impression.
- 7 **Image du filigrane** : l'image utilisée pour le filigrane. Laissez vide pour reprendre votre logo.
- 8 **Opacité** : la transparence du filigrane. Plus le nombre est petit, plus il est discret (6 % = très léger).
- 9 **Largeur** : la taille du filigrane, en pourcentage de la zone de dessin.
- 10 **Police du titre** : le style de lettres du titre. « Défait » reprend celui de votre thème.
- 11 **Limiter le client aux couleurs prédéfinies** : coché (recommandé), le client choisit uniquement dans votre palette : chaque couleur a alors une valeur CMJN précise pour l'impression. Décoché, il peut prendre n'importe quelle teinte, mais elle sortira sans valeur CMJN.
- 12 **Ajuster les images importées à la palette** : coché, les couleurs des éléments et logos sponsors sont remplacées par la couleur la plus proche de votre palette. Décoché, les images gardent leurs couleurs d'origine. Votre médiathèque n'est jamais modifiée.
- 13 **Outils disponibles côté client** : une case par outil de l'éditeur (Texte, Numéro racing, Formes...). Décochez un outil pour le cacher à vos clients.
- 14 **Enregistrer** : à ne pas oublier ! Sans ce clic, rien n'est gardé. Ce bouton n'enregistre que ce bloc.

15. Bloc « Bannière de la page choix du modèle »

C'est la page où le client choisit sa moto avant d'ouvrir le configurateur. Ici, vous décorez le haut de cette page.

Bannière de la page « choix du modèle »

Image ou texte affiché au-dessus du sélecteur de marque/modèle (la page où le client choisit sa moto avant d'ouvrir le configurateur).

Type de bannière **Image** ▼ 1

URL de l'image (Médiathèque) **Choisir** 2

Alignement **Centré** ▼ 3

☐ Masquer le bandeau de titre du thème sur cette page (le titre WordPress générique tout en haut) — la bannière ci-dessus reste affichée 4

Phrase sous le titre

5

Photo de fond du sélecteur

Fondue dans le coin haut-droit, derrière le titre. Purement décorative : elle disparaît avant d'atteindre les menus. Laisser vide pour ne pas en mettre.

Pensez au poids : une photo d'appareil fait souvent 400 Ko ou plus. Recadrée en paysage et passée en WebP, la même tombe autour de 70 Ko — invisible à l'œil ici, puisque l'image est estompée.

URL de l'image (Médiathèque) **Choisir** 6

Trois arguments sous le sélecteur

Un titre vide = argument non affiché.

<input type="text" value="Titre court"/>	<input type="text" value="Une phrase d'explication"/>	7
<input type="text" value="Titre court"/>	<input type="text" value="Une phrase d'explication"/>	
<input type="text" value="Titre court"/>	<input type="text" value="Une phrase d'explication"/>	

Enregistrer 8

1 Type de bannière : « Image » affiche une image en haut de la page, « Texte » affiche une phrase à la place (un champ « Texte de la bannière » apparaît alors).

2 URL de l'image : cliquez sur **Choisir** pour prendre une image de votre Médiathèque, ou collez son adresse.

3 Alignement : place la bannière au centre ou à gauche.

4 Masquer le bandeau de titre du thème : cochez si votre thème affiche déjà un grand titre « Choisir son modèle » en haut de la page et que vous ne le voulez plus. Votre bannière reste affichée.

5 Phrase sous le titre : une courte phrase d'accueil sous la bannière (exemple : « Choisis ta machine, le configurateur s'ouvre sur ses vraies pièces. »).

6 Photo de fond du sélecteur : une photo décorative fondue dans le coin haut-droit, derrière le titre. Laissez vide pour ne pas en mettre. Choisissez une image légère (idéalement moins de 100 Ko) pour que la page reste rapide.

7 Trois arguments : jusqu'à trois petits messages sous le sélecteur (par exemple « Livraison rapide »). Écrivez un titre court et une phrase. Un titre vide = l'argument n'est pas affiché.

8 Enregistrer : enregistre ce bloc, et seulement lui.

16. Bloc « Conservation des créations »

Quand un client dessine un kit sans le commander, le plugin le garde un certain temps, puis le supprime pour ne pas encombrer votre site. Vous choisissez ce temps.

Conservation des créations

Combien de temps le plugin garde une création qui n'est liée à aucune commande : le brouillon en cours, et la création validée jamais commandée. Le délai court depuis la dernière visite du client. Les créations rattachées à une commande ne sont jamais purgées.

Visiteur non connecté

Client connecté (compte WordPress)

jours

jours

Enregistrer

Attention : raccourcir un délai supprime, à la prochaine purge, toutes les créations sans commande plus anciennes que le nouveau délai. Entre 1 et 365 jours. Par défaut : 5 jours (visiteur) et 15 jours (client). Le message montré au client suit ces durées.

1 **Visiteur non connecté :** le nombre de jours pendant lesquels on garde le brouillon d'une personne qui n'a pas de compte. Par défaut : 5 jours.

2 **Client connecté :** même chose pour une personne qui a un compte sur votre site. Par défaut : 15 jours.

3 **Enregistrer :** applique les nouveaux délais.

Bon à savoir. Le délai se compte depuis la dernière visite du client : s'il revient, le compteur repart à zéro. Une création rattachée à une commande n'est jamais supprimée. Attention : si vous raccourcissez un délai, les créations sans commande plus anciennes que le nouveau délai seront supprimées à la prochaine purge. Choisissez un nombre entre 1 et 365 jours. Le message que voit le client suit automatiquement ces durées.

17. Bloc « Pose (option à la commande) »

Vous proposez de coller le kit vous-même : le client vous envoie ses plastiques, vous y posez le kit et vous les lui renvoyez. Ce service est facturé en plus, et son prix dépend de la catégorie de la moto. Cette option est désactivée tant que vous ne la cochez pas : vos clients ne la voient pas.

Pose (option à la commande)

Propose au client, sur la fiche produit atteinte depuis le configurateur, de vous envoyer ses plastiques pour que vous y colliez le kit. Le prix de la pose dépend de la catégorie de la moto ; une catégorie sans prix ne propose pas la pose. Le montant s'ajoute au panier comme un frais, et la commande porte la mention « Pose » (pastille dans Fichiers de commande).

☐ Proposer la pose

Texte de l'option

Pose : j'envoie mes plastiques

Explication affichée sous la case (facultatif)

Ex. : Vous nous envoyez vos plastiques d'origine, nous collons le kit et vous les renvoyons.

Adresse où envoyer les plastiques

Catégorie de moto

Prix de la pose

catégorie 1

 €

Une moto rangée dans plusieurs catégories prend le prix le plus bas de celles qui sont tarifées. Aucune taxe n'est ajoutée : le montant saisi est celui que le client paie.

Enregistrer

1 **Proposer la pose :** cochez pour que la case de la pose apparaisse sur la fiche produit, juste avant « Ajouter au panier ». Elle n'apparaît que lorsque le client arrive depuis le configurateur avec une création validée.

2 **Texte de l'option :** la phrase écrite à côté de la case. Par défaut : « Pose : j'envoie mes plastiques ».

3 **Explication :** (facultatif) quelques mots affichés sous la case pour expliquer le service au client.

4 **Adresse où envoyer les plastiques :** votre adresse d'atelier. Elle est affichée au client pour qu'il sache où expédier ses pièces.

5 **Prix de la pose :** une ligne par catégorie de moto. Écrivez le prix en euros. **Une catégorie sans prix ne propose pas la pose.** Si une moto est rangée dans plusieurs catégories, c'est le prix le plus bas qui s'applique. Aucune taxe n'est ajoutée : le prix saisi est celui que paie le client.

6 **Enregistrer :** enregistre ce bloc.

Où voir qu'une commande contient la pose ? Le prix s'ajoute au panier sur une ligne « Pose », et la commande porte la mention « Pose » (une pastille s'affiche à côté du numéro dans **Fichiers de commande**). Vous savez alors que vous allez recevoir des plastiques.

18. Bloc « Licence & mises à jour »

La licence vous donne droit aux mises à jour pendant un an. Elle s'enregistre une seule fois.

Licence & mises à jour

Les mises à jour du plugin s'installent depuis l'admin WordPress (Extensions → Mettre à jour) dès qu'une nouvelle version est publiée. La clé de licence fournie avec votre contrat de maintenance est requise pour recevoir ces mises à jour.

État : **Active — permanente** 1

Enregistrer 2

Vérifier maintenant 3

1 **État** : en vert, « Active » : tout est en ordre. En orange, « Expirée » : la licence est arrivée à échéance ; le configurateur continue de fonctionner normalement, seules les mises à jour sont arrêtées jusqu'au renouvellement. En rouge : la clé est absente, suspendue, ou prévue pour un autre site.

2 **Clé de licence** : collez ici la clé reçue avec votre achat (ici, la clé est masquée), puis cliquez sur le bouton bleu **Enregistrer** à côté du champ.

3 **Vérifier maintenant** : demande tout de suite à notre serveur si la licence est bonne. Utile juste après avoir collé la clé.

Mettre à jour le plugin : quand une nouvelle version est disponible, elle apparaît dans **Extensions**. Cliquez sur **Mettre à jour** : rien à télécharger.

Après un an : pour continuer à recevoir les mises à jour, renouvelez la licence. C'est la même clé : rien à saisir, rien à réinstaller. Sans renouvellement, tout continue de fonctionner, simplement sans les nouvelles versions.

19. Bloc « Mode démo »

Pratique pour montrer le configurateur sans prendre de commandes.

Mode démo

En mode démo, vos visiteurs peuvent dessiner et essayer le configurateur normalement, mais « **Valider la création** » reste bloqué (un message les invite à repasser en mode actif). Indépendant de la licence ci-dessus, qui bloque tout le configurateur.

☐ Activer le mode démo (bloque la validation) 1

Enregistrer 2

1 **Activer le mode démo** : vos visiteurs peuvent dessiner et essayer normalement, mais le bouton « Valider la création » reste bloqué : un message leur dit que la validation n'est pas disponible. Décochez pour reprendre les commandes.

2 **Enregistrer** : applique le choix.

20. Bloc « Consentement du client »

Avant de personnaliser, le client doit cocher des cases (par exemple la renonciation au droit de rétractation, courante pour un produit sur mesure).

Consentement du client

Les cases que le client doit accepter avant de personnaliser, la renonciation au droit de rétractation et les preuves archivées ont leur propre page : [Moto Customizer → Consentement](#). 1

1 **Moto Customizer > Consentement** : ce bloc ne contient aucun réglage, juste un lien vers la page **Consentement** du menu. C'est là que vous écrivez les cases à cocher et que vous retrouvez les preuves archivées.

21. La page Consentement

Menu **Moto Customizer > Consentement** : la fenêtre que le client doit accepter avant de personnaliser, et les preuves de son accord.

Consentement du client

Fenêtre affichée à l'ouverture du configurateur : le client doit cocher **toutes les cases actives** pour commencer. Son acceptation est archivée avec sa création et devient, à la commande, un **fichier de preuve** — horodatage, adresse IP, navigateur, texte intégral accepté et aperçu du kit validé.

Ces textes sont des modèles à adapter à votre activité. Relisez-les avant d'ouvrir votre configurateur : matière et fournisseur du film adhésif, garanties, délais, nom commercial... Le nom de votre société est repris automatiquement du réglage *Titre du site* de WordPress. Ces modèles ne constituent pas un conseil juridique : en cas de doute, faites-les valider.

Vos textes sont conservés. Ils sont enregistrés en base de données, pas dans les fichiers du plugin : une mise à jour, une désactivation ou une réinstallation ne les efface pas.

Où sont les preuves ? Téléchargeables depuis chaque commande WooCommerce et depuis *Fichiers de commande* (colonne « Conditions »). Les fichiers eux-mêmes sont écrits sur le site, dans `.../wp-content/uploads/mc-protected/acceptations/` — dossier inaccessible depuis le web.

Modifier un texte ici ne change rien aux preuves déjà archivées : chacune conserve le texte réellement affiché au client, avec sa version.

☒ **Demander l'acceptation avant de personnaliser** (recommandé)

Nom qui figure dans les clauses et sur les preuves

TEMPLATE FRENCH BIKE

Laissé vide, c'est le titre du site qui est repris (« TEMPLATE FRENCH BIKE »). Indiquez plutôt votre **raison sociale** : c'est elle qui a une valeur sur un document opposable. N'agit que sur les textes par défaut — un texte que vous avez saisi vous-même n'est jamais modifié.

Texte d'introduction

Avant de commencer votre personnalisation, merci de prendre connaissance des points ci-dessous et de les valider. Ils conditionnent la bonne exécution de votre commande.

Cases à cocher

Décochez « Afficher cette case » pour retirer une clause qui ne vous concerne pas. Un champ de texte laissé vide reprend le texte par défaut proposé ci-dessous.

Case 1 — Rendu des couleurs à l'impression

☒ Afficher cette case

Titre

- 1 Textes à adapter** : les textes proposés sont des modèles. Relisez-les et adaptez-les à votre activité avant d'ouvrir le configurateur.
- 2 Demander l'acceptation** : cochée (recommandé), la fenêtre s'affiche à l'ouverture du configurateur.
- 3 Nom qui figure sur les preuves** : votre raison sociale. Vide, c'est le titre du site qui est repris.
- 4 Texte d'introduction et cases** : chaque case peut être affichée ou masquée, et son texte réécrit. Plus bas : la renonciation au droit de rétractation et l'avertissement « effet Full ».

Chaque acceptation est archivée (date, heure, texte exact accepté) et se télécharge depuis la commande. Modifier un texte ne change pas les preuves déjà enregistrées.

22. Les créations de vos clients

Menu **Moto Customizer** > **Créations en cours** : les kits en train d'être composés, avant toute validation.

Créations en cours

Les kits en cours de composition, avant toute validation. Un client qui n'apparaît plus ici a soit validé sa création (voir [Fichiers de commande](#)), soit tout effacé, soit dépassé le délai de conservation (5 j sans compte, 15 j avec compte, depuis la dernière visite).

Client	Moto	Pièces	Poids	Sauvegardes	Dernière activité	
Client exemple client@exemple.fr	ktm exemple Voir le kit Prendre la main Refaire un fichier de commande ouvrir cette moto vierge	3	1 Mo	—	18 minutes 2026-10-28 21:47:45	Supprimer

« Voir le kit » ouvre la création du client en lecture seule : l'enregistrement est coupé, « Sauvegarder », « Tout effacer » et « Valider » sont retirés, et regarder ne repousse pas le délai de conservation du client. Si malgré tout quelque chose tentait d'écrire, cela partirait sous votre identité — jamais dans le brouillon du client. « Prendre la main » ouvre au contraire la création pour la modifier : ce que vous appliquez et sauvegardez est enregistré dans le brouillon du client, qui le retrouve en revenant. Un bandeau bleu le rappelle en haut de l'éditeur, et la commande reste réservée au client.

1 Voir le kit : ouvre la création du client en lecture seule.

2 Prendre la main : ouvre la création pour la modifier à la place du client (pour l'aider). Il la retrouve à son retour.

3 Refaire un fichier de commande : pour une création déjà commandée.

4 Supprimer : efface la création.

Capture anonymisée. Une création disparaît de cette liste quand le client l'a validée, effacée, ou quand le délai de conservation est dépassé (point 16).

Menu **Moto Customizer** > **Fichiers de commande** : les créations validées, prêtes pour la production.

Fichiers de commande

0 FICHIERS

1 EN COURS

2 COMMENCÉS CE MOIS

0 o EN BASE

0 SANS COMMANDE

1

2 N° fichier, n° commande ou moto

Rechercher

Passer un fichier en CMJN pour l'impression

Purger les fichiers sans commande

Publier des créations en galerie

ID	Moto	Commande WC	Date	Poids	Fond perdu	Fichiers	Conditions	Galerie
Aucun fichier.								

1 Les compteurs : fichiers enregistrés, créations en cours, kits commencés ce mois, poids en base, fichiers sans commande.

2 Rechercher : par numéro de fichier, numéro de commande ou moto.

3 Passer un fichier en CMJN : les deux scripts Illustrator à télécharger (point 23).

4 Purger les fichiers sans commande : fait le ménage des créations validées jamais commandées.

5 Publier en galerie : les créations dont le client a donné son accord peuvent être montrées en galerie, une fois la commande payée.

Chaque ligne donne le lien de téléchargement du fichier de production (SVG), le bilan des couleurs CMJN, les preuves de consentement, et « régénérer » pour refaire le fichier avec la version actuelle du plugin. Le même fichier se télécharge aussi depuis la commande WooCommerce. Une pastille « pose » signale une commande avec la pose.

23. Le fichier de production et Illustrator

À la validation, le plugin enregistre un fichier SVG vectoriel : le décor (bleed), les traits de coupe (cut, en magenta 100 %) et l'organisation en calques de votre gabarit. Les textes et numéros y sont vectorisés. Seules les images importées par le client restent en pixels.

Le SVG ne sait pas garder le CMJN : deux scripts Illustrator le posent pour vous. Téléchargez-les dans **Fichiers de commande**, encart « Passer un fichier en CMJN » :

▼ Passer un fichier en CMJN pour l'impression

Le fichier de production est un SVG : vectoriel et retransmittable, mais techniquement en RVB — le format ne stocke pas de CMJN, même Illustrator le convertit à l'export.

Deux scripts à installer une fois, dans le dossier Scripts d'Illustrator (Presets / fr_FR / Scripts) — puis redémarrez Illustrator : ils apparaissent dans Fichier → Scripts.

1. **bike customizer CMJN (.jsx)** : le document en CMJN et pose vos valeurs exactes (palette du plugin, dégradés compris), trait de coupe en ton direct `CutContour` . À lancer en premier.
2. **bike customizer post traitement (.jsx)** : une pièce = un groupe, chaque pièce séparée en ses autocollants, puis enregistrement en EPS à côté du SVG. À lancer ensuite.

Ouvrez un seul fichier de commande à la fois et comptez de une à trois minutes pour le script CMJN : Illustrator paraît figé, c'est normal. Deux scripts plus courts fatiguent moins l'ordinateur qu'un seul enchaînement.

Les couleurs viennent de la palette définie dans le plugin (Bibliothèque et palettes des motos), écrite dans le script CMJN au moment où vous le téléchargez — la date figure dans le message de fin. Après avoir modifié une couleur, re-téléchargez le script CMJN et remplacez celui d'Illustrator. Le nancier du fichier n'ajoute que les teintes que la palette ne connaît pas (logos, images : valeur « approchée »). Marche à suivre complète dans le [manuel](#), §9.

- 1 **bike customizer CMJN** : à lancer en premier. Le document passe en CMJN et chaque couleur reçoit votre valeur exacte (palette de la Bibliothèque). Le trait de coupe reçoit la nuance « CutContour », reconnue par les machines de découpe.
- 2 **bike customizer post traitement** : à lancer ensuite. Une pièce = un groupe, séparé en morceaux d'autocollant, puis enregistrement d'un fichier EPS à côté du SVG.

Pas à pas

- **Une seule fois** : copiez les deux scripts dans le dossier Scripts d'Illustrator (Presets / fr_FR / Scripts), puis redémarrez Illustrator. Ils apparaissent dans Fichier > Scripts.
- **1.** Téléchargez le SVG de la commande et ouvrez-le dans Illustrator. **Un seul fichier à la fois.**
- **2.** Fichier > Scripts > « bike customizer CMJN ». Comptez de quelques dizaines de secondes à trois minutes : Illustrator paraît figé, c'est normal. Il se relance tout seul une fois.
- **3.** Fichier > Scripts > « bike customizer post traitement ». Il enregistre l'EPS prêt pour l'impression et la découpe.
- **Après avoir changé une couleur** dans la Bibliothèque : retéléchargez le script CMJN et remplacez l'ancien (il contient la palette du jour où vous l'avez téléchargé).

Pour que toutes les couleurs aient un CMJN exact, laissez cochée l'option **Limiter le client aux couleurs prédéfinies** (point 14). Une couleur hors palette est signalée en rouge dans le bilan, avec une valeur approchée.

24. En cas de problème

Le client ne peut pas cliquer « Ajouter au panier » après avoir validé	Le produit lié est variable et n'a pas de valeur par défaut. Fiche du produit > Variations : choisissez une valeur par défaut pour chaque option (point 6).
« Valider mon kit » ne fait rien, ou affiche un message de mode démo	Vérifiez que le mode démo est décoché (point 19) et que la moto a un produit lié (point 6).
Le choix de la moto ne s'affiche pas sur la page	Un plugin de cache ou d'optimisation retarde ou regroupe les scripts. Excluez le fichier mc-picker.js des options « différer » / « combiner ».
Une page affiche « Moto introuvable »	Le numéro dans [moto_customizer id="..."] n'est pas celui de votre moto. Copiez le code de la boîte « Shortcode » de la fiche de la moto.
Une pièce ne prend pas le décor, ou le décor est décalé à l'impression	Les noms des pièces ne sont pas identiques dans cut et dans bleed. Ouvrez le Contrôle des gabarits (point 9).
Le configurateur affiche « temporairement indisponible »	La licence est absente, suspendue ou prévue pour un autre site (point 18). Une licence simplement arrivée à échéance ne bloque rien.
Après une mise à jour, l'ancienne version s'affiche encore	Videz le cache de votre site et rechargez la page (Cmd/Ctrl + Maj + R).

Le mode d'emploi complet est aussi dans l'administration : menu **Moto Customizer > Manuel**.

25. Plugins disponibles

Moto Customizer est le plugin principal. D'autres plugins s'y ajoutent pour aller plus loin. Chacun s'installe de la même façon que Moto Customizer (page 1) et est un produit à part. Les plugins marqués « complément » ne fonctionnent **qu'avec** Moto Customizer installé et activé.

Moto Customizer Le plugin principal	Le configurateur lui-même : votre client choisit sa moto, dessine son kit déco pièce par pièce (couleurs, textes, numéros, logos, formes), puis valide. Vous recevez un fichier prêt pour la production, avec le fond perdu et les couleurs CMJN. Ce guide en explique les réglages.
Moto Customizer - Kits semi-perso Complément	Vous vendez un kit déjà dessiné comme un produit ordinaire de votre boutique. Sa fiche porte un bouton Personnaliser ce kit qui ouvre le configurateur sur ce décor. Le client peut tout changer, puis revient sur la fiche pour commander. Pratique pour remplir votre catalogue et être trouvé sur Google. Demande aussi WooCommerce.
Moto Customizer - Sur la moto Complément	Montre le kit du client posé sur une vraie photo de la moto, avec ombres, reflets et couleurs des plastiques au choix. Vous importez votre mockup Photoshop tel quel : il est analysé dans votre navigateur, il n'est pas envoyé sur un serveur. Une ou plusieurs vues par moto. Ses mises à jour suivent votre licence Moto Customizer.

Comment savoir ce qui est installé sur votre site ? Dans **Extensions**, la liste des plugins montre le nom de chacun et sa version. Les plugins complémentaires commencent par « Moto Customizer - ».

Une question, un doute ? Dans le menu **Moto Customizer > Manuel**, vous trouvez le mode d'emploi complet, y compris une rubrique de dépannage.